

**KEJOHANAN TARIK TALI
TERTUTUP NEGERI JOHOR
SEMPENA KARNIVAL ISKANDAR PUTERI KE-9 2026
MAJLIS BANDARAYA ISKANDAR PUTERI**

1. SYARAT AM

1. Terbuka kepada Lelaki Warganegara Malaysia (Permaustautin Tetap Negeri Johor) berumur 18 tahun ke atas.
2. Terhad kepada 12 pasukan terawal
3. Kad Pengenalan akan digunakan sebagai pengesahan pemain.
4. Setiap pasukan boleh mendaftar 6 penarik, 2 simpanan, 2 pegawai.
5. Berat 6 orang penarik adalah tidak melebihi 540kg.
6. Pertandingan adalah tanpa kasut (kaki ayam).
7. Peserta hendaklah memakai pakaian sukan yang sesuai.
8. Peralatan tambahan yang memberi kelebihan tidak wajar adalah tertakluk kepada pemeriksaan Pegawai Teknikal.

2. TARIKH KEJOHANAN

Tarikh : 21 November 2026
Masa : 10:30 am – 06.00 pm
Tempat : GATEWAY GARDEN
DATARAN LAKSAMANA ISKANDAR PUTERI

3. YURAN PENYERTAAN : RM150

Bayaran hendaklah dikreditkan ke Akaun CIMB BANK **8006025567**
MAJLIS BANDARAYA ISKANDAR PUTERI

Sila kirim salinan resit pembayaran melalui Whatsapp kepada Penyelaras Kejohanan

4. TARIKH TUTUP PENYERTAAN : 17 NOVEMBER 2026

5. HADIAH :

JOHAN : RM 2500 + PIALA IRINGAN + MEDAL
NAIB JOHAN : RM 2000 + PIALA IRINGAN + MEDAL
KETIGA : RM 1500 + MEDAL
KEEMPAT : RM 1000 + MEDAL
KE 5 – KE 8 : RM 250

6. TIMBANGAN, UNDIAN DAN TAKLIMAT

Tarikh : 21 November 2026
Masa : 08:00 am – 10:00 am
Tempat : Bilik Perbincangan
Jabatan Penguatkuasaan, Majlis Bandaraya Iskandar Puteri

7. TIMBANG BERAT

- Pakaian sopan
- Sekurangnya berseluar tight

8. PERTANDINGAN

- Jersi pasukan / pakaian menutup aurat
- Tanpa kasut (kaki ayam)

9. SISTEM PERTANDINGAN

- Sistem Liga 2 tarikan.
- Kalah singkir di pusingan kedua.
- Kaedah *tie-break* digunakan sekiranya mempunyai mata yang sama
- Siapa kalahkan siapa
- Team banyak menang *straight set*
- Berat badan team yang lebih ringan
- Kurang amaran
- Lambung syiling

10. PANJANG TARIKAN – 4 Meter

11. KIRAAN MATA PERLAWANAN

- Memang – 3 mata
- Seri – 1 mata
- Kalah – 0 mata

12. ARAHAN PERTANDINGAN akan diterangkan oleh Ketua Pengadil semasa mesyuarat pengurus pasukan.

13. KESALAHAN PERTANDINGAN

- 13.1 Duduk (*Sitting*) – Duduk dengan sengaja setelah diberi amaran akan diberi satu kesalahan dan jika terjatuh dikehendaki balik ke kedudukan asal dengan segera.
- 13.2 Menyandar (*Leaning*) – Mana-mana bahagian badan (selain dari tapak kaki) menyentuh tanah atau penarik lain.
- 13.3 Mengunci (*Locking*) – Mematikan pergerakan tali dengan mengunci menggunakan siku dan tangan menyentuh bahagian kaki dan badan atau tindakan pegangan / himpitan yang boleh mencegah tali dari bergerak.
- 13.4 Pegangan (*Grip*) – Tapak tangan hendaklah kedua-duanya menghadap ke atas. Tidak boleh menarik tali di bahagian belakang badan. Tangan peserta paling hadapan perlu berada sebelum pita penanda.

- 13.5 Mendayung (*Rowing*) – Menarik secara duduk, bangun, duduk berulang-ulang atau menarik tali dengan cara duduk di atas tanah kemudian membawa kaki ke belakang dan dilakukan berturut-turut.
- 13.6 Memanjat (*Climbing*) – Menarik tali dengan cara membawa tangan satu persatu ke hadapan secara bergilir-gilir sedangkan kaki tidak bergerak.
- 13.7 Mencangkung (*Position*) – Keadaan duduk di atas kaki atau betis sendiri, atau lutut / paha penarik di belakangnya atau kaki sendiri dan tidak melepasi bahagian lutut.
- 13.8 Melepaskan Tali – Pasukan yang sengaja melepaskan tali dan boleh mengakibatkan pasukan lawan terjatuh atau risiko mengalami kecederaan, boleh dibatalkan penyertaan dalam pertandingan.
- 13.9 Tali Tidak Bergerak (*Inactivity*) – Kedua-dua pasukan tidak berusaha untuk menarik terus sehingga keadaan tali tidak bergerak dalam jangkamasa yang agak lama. Dalam keadaan ini, jika difikirkan perlu pengadil boleh menghentikan tarikan pada bila-bila masa yang sesuai dengan keputusan “TIADA TARIKAN” atau “NO PULL”. Tarikan semula akan dibuat sama ada di gelanggang yang sama atau di gelanggang yang baru.
- 13.10 Kedudukan Tekong – Tali tekong hendaklah melalui bawah ketiak kanan dan melalui atas bahu kiri serta hujung tali hendaklah dilepaskan. Kedudukan tekong sama seperti penarik-penarik lain. Tekong dibenarkan memakai pelapik / vest yang tidak melebihi 5 cm tebal di dalam baju. Tekong dibenarkan memasang tali terlebih dahulu.

14. KESALAHAN LAIN

- 14.1 Setiap tarikan hanya seorang jurulatih dan seorang pembantu (*attendance*) boleh berada di dalam gelanggang.
- 14.2 Pembantu tidak boleh memberi arahan kepada pasukannya. Jika ingkar amaran pertama akan diberikan kepada pembantu tersebut. Jika ingkar lagi, amaran seterusnya akan diberikan kepada pembantu pasukan itu.
- 14.3 Pengganti tidak dibenarkan semasa tarikan dijalankan walaupun dalam keadaan cedera. Pengganti hanya dibenarkan semasa tarikan dengan pasukan lain.
- 14.4 Tali pinggang perlu dipakai diluar baju dan tidak dibenarkan berjuntai.

15. PEMBATALAN

- 15.1 Setiap pasukan yang mendapat 3 kali amaran akan dibatalkan. Kemenangan akan diberikan kepada pasukan lawan walaupun kesalahan dilakukan oleh seorang penarik.
- 15.2 Penarikan diri pasukan di peringkat kumpulan, pasukan tersebut akan dibatalkan penyertaannya. Semua pasukan di dalam kumpulan tersebut akan diberi 3 mata.
- 15.3 Penarikan diri pemain yang menyebabkan pasukan tersebut kurang dari 5 penarik, pasukan itu juga akan dibatalkan penyertaannya. Semua pasukan di dalam kumpulan tersebut juga akan diberi 3 mata.

- 15.4 Setiap pasukan boleh dibatalkan penyertaan sekiranya melanggar syarat / peraturan yang ditetapkan oleh penganjur.
- 15.5 Pasukan yang membuat provokasi ke atas pengadil, memaki dan bergaduh akan disingkirkan terus dari pertandingan tanpa sebarang rayuan.

16. KEPUTUSAN PENGADIL ADALAH MUKTAMAD

17. BANTAHAN

Sebelum membuat bantahan, pasukan dinasihatkan berbincang atau mendapatkan nasihat daripada ketua pengadil terlebih dahulu. Bantahan hendaklah dikemukakan dalam tempoh 15 minit selepas tarikan tamat dengan mengisi borang beserta yuran bantahan sebanyak RM500. Sekiranya bantahan ditolak, yuran tidak akan dikembalikan.

18. JURI RAYUAN

- 18.1 Penganjur
- 18.2 Ketua Teknikal
- 18.3 Ketua Pengadil / Penolong Ketua Pengadil
- 18.4 DUA (2) Pengurus berkecuali

19. PENANGGUHAN

Jawatankuasa Pengelola mempunyai kuasa untuk menangguhkan atau mengubah sesuatu pertandingan dengan diberitahu dahulu atau diputuskan dengan serta merta.

20. PERKARA-PERKARA YANG TIDAK DIPERUNTUKAN

- 20.1 Perkara yang tidak diperuntukan adalah di bawah bidang kuasa Jawatankuasa Pertandingan akan dirujuk kepada Jawatankuasa Pengelola.
- 20.2 Jawatankuasa Pertandingan berhak untuk membuat sebarang pindaan pada peraturan pertandingan ini pada bila-bila masa diperlukan. Jawatankuasa berhak menolak mana-mana penyertaan yang tidak mengikut garis panduan yang diberikan. Keputusan "Judges" adalah muktamad.

21. PERTANYAAN

Sila hubungi;

ENCIK SHAHRUDDIN BIN MOGOK
Penyelaras Kejohanan
012-7149099